

# تحليل معمق لميزات بايثون وتطبيقاتها وتأثيرها

الكاتب : م / نغم محمد يوسف عبد العليم زناطي.

## الملخص

ظهرت لغة بايثون كواحدة من أكثر لغات البرمجة تأثيراً واستخداماً على نطاق واسع في تطوير البرمجيات الحديثة. توفر هذه الورقة البحثية تحليلاً شاملاً للميزات الأساسية لبايثون، وتطبيقاتها المتنوعة عبر مجالات متعددة، وتأثيرها الكبير على صناعة التكنولوجيا. تستكشف الورقة فلسفة تصميم بايثون، والقدرات التقنية، والنظام البيئي، ودورها في دفع الابتكار في مجالات تتراوح من تطوير الويب إلى الذكاء الاصطناعي. من خلال الفحص التفصيلي لنقاط القوة والقيود في بايثون، يوضح هذا البحث سبب كون بايثون اللغة المفضلة لملايين المطورين في جميع أنحاء العالم وكيف تستمر في تشكيل مستقبل تطوير البرمجيات.

## 1. المقدمة

### 1.1 الخلفية التاريخية

تم إنشاء بايثون بواسطة جويدو فان روسوم وتم إصدارها لأول مرة في عام 1991. سميت اللغة على اسم فرقة الكوميديا البريطانية مونتي بايثون، وقد تم تصميم اللغة مع التركيز على قابلية قراءة الكود وإنتاجية المبرمج. شغل لبايثون حتى عام 2018، عندما تنحى وانتقل حكم (BDFL) فان روسوم منصب الديكتاتور الخير مدى الحياة لبايثون إلى نموذج مجلس التوجيه. تطورت اللغة من خلال عدة إصدارات رئيسية، حيث تم إصدار بايثون 2.0 في عام 2000 مع إدخال استيعاب القوائم وجمع القمامة، وتم إصدار بايثون 3.0 في عام 2008 مع تحسينات كبيرة على تصميم اللغة، على الرغم من أنها ليست متوافقة تمامًا مع الإصدارات السابقة مع بايثون 2. تم الانتهاء من الانتقال من بايثون 2 إلى بايثون 3. في عام 2020 عندما وصلت بايثون 2 إلى نهاية عمرها.

### 1.2 فلسفة التصميم

تتجسد فلسفة تصميم بايثون في "زن بايثون"، وهي مجموعة من 19 مبدأ توجيهي كتبها تيم بيترز. تشمل المبادئ الرئيسية:

- الجميل أفضل من القبيح
- الصريح أفضل من الضمني
- البسيط أفضل من المعقد
- القابلية للقراءة مهمة

وقد وجهت هذه المبادئ تطوير بايثون، وساهمت في سمعتها كلغة برمجة أنيقة وسهلة الوصول.

## 2. نقاط القوة والميزات الأساسية

### 2.1 القابلية للقراءة والبساطة

يؤكد بناء جملة بايثون على قابلية قراءة الكود من خلال استخدام المسافات البادئة ذات الأهمية بدلاً من الأقواس المعقوفة أو الكلمات الرئيسية. يجبر هذا الاختيار التصميمي المطورين على كتابة كود جيد التنظيم ويجعل برامج بايثون أسهل للقراءة والصيانة. يقلل بناء الجملة الواضح والبديهي للغة من العبء المعرفي على المبرمجين، مما يسمح لهم بالتركيز على حل المشكلات بدلاً من المصارعة مع بنى اللغة المعقدة.

### 2.2 التنوع والطبيعة متعددة الأغراض

بايثون هي لغة متعددة الأغراض حقاً قادرة على التعامل مع نماذج برمجة متنوعة بما في ذلك البرمجة الإجرائية والموجهة نحو الكائنات والوظيفية. يسمح هذا التنوع للمطورين باختيار النهج الأنسب لمجال مشكلتهم المحدد. يمكن استخدام بايثون لكل شيء من نصوص الأتمتة الصغيرة إلى تطبيقات المؤسسات واسعة النطاق، مما يجعلها أداة لا تقدر بثمن في مجموعة أدوات أي مطور.

## النظام البيئي الغني والمكتبة القياسية 2.3

توفر المكتبة القياسية لبايثون، والتي غالبًا ما توصف بـ "البطاريات مشمولة"، وحدات وحزم شاملة لمهام البرمجة الشائعة بما في ذلك إدخال/إخراج الملفات، واستدعاءات النظام، والشبكات، والوصول إلى قواعد البيانات، وأكثر من 400,000 حزمة (PyPI) من ذلك بكثير. بالإضافة إلى المكتبة القياسية، يستضيف فهرس حزمة بايثون من جهات خارجية، مما يوفر حلولاً لأي تحدٍ برمجي تقريباً.

## دعم مجتمعي قوي 2.4

تفتخر بايثون بواحدة من أكبر وأنشط مجتمعات البرمجة في العالم. يساهم هذا المجتمع النابض بالحياة في التوثيق الشامل، والبرامج التعليمية، والمنتديات، والمشاريع مفتوحة المصدر. تضمن الطبيعة التعاونية لمجتمع بايثون التحسين المستمر للغة ونظامها البيئي، مع توفير الدعم أيضاً للمطورين على جميع مستويات المهارات.

## التوافق عبر الأنظمة الأساسية 2.5

تسمح الطبيعة عبر الأنظمة الأساسية لبايثون بتشغيل الكود بسلاسة عبر ويندوز، وماك، ولينكس، والعديد من أنظمة التشغيل الأخرى مع القليل من التعديل أو بدون. هذه القابلية للنقل أمر بالغ الأهمية لتطوير التطبيقات التي تحتاج إلى الوصول إلى المستخدمين على منصات مختلفة دون الحفاظ على قواعد كود منفصلة.

## قدرات التكامل 2.6

ctypes و SWIG و Cython تتفوق بايثون في التكامل مع اللغات والتقنيات الأخرى. من خلال أدوات مثل مما يسمح للمطورين بالاستفادة من الكود المترجم عالي، C++ و C يمكن لبايثون بسهولة التواصل مع مكتبات عبر (NET و (Jython عبر Java الأداء حيثما دعت الحاجة. تتكامل بايثون أيضاً بشكل جيد مع العديد من أنظمة قواعد البيانات وخدمات الويب (IronPython).

## مجالات التطبيق الرئيسية 3.

### علم البيانات والتحليلات 3.1

- أصبحت بايثون اللغة المهيمنة في علم البيانات، ويرجع ذلك إلى حد كبير إلى المكتبات القوية مثل:
- توفر دعماً للمصفوفات الكبيرة متعددة الأبعاد والمصفوفات، إلى جانب الوظائف الرياضية: NumPy
  - للمعمل على هذه المصفوفات
  - تقدم هياكل البيانات وأدوات تحليل البيانات للتعامل مع البيانات المنظمة، بما في ذلك: Pandas
  - السلاسل الزمنية والبيانات الجدولية
  - يمكن من إنشاء تصورات ثابتة ومتحركة وتفاعلية: Matplotlib و Seaborn
  - توفر خوارزميات للتحسين، والتكامل، والاستيفاء، ومهام الحوسبة العلمية الأخرى: SciPy
  - يعتمد علماء البيانات في جميع أنحاء العالم على بايثون لتنظيف البيانات، والاستكشاف، والتحليل، والتصور.
  - يجعل بناء الجملة البديهي للغة جنباً إلى جنب مع هذه المكتبات القوية مثالاً لكل من تحليل البيانات الاستكشافية وخطوط أنابيب البيانات الإنتاجية.

### التعلم الآلي والذكاء الاصطناعي 3.2

- تهيمن بايثون على مشهد التعلم الآلي والذكاء الاصطناعي مع أطر ومكتبات تشمل:
- منصة جوجل مفتوحة المصدر للتعلم الآلي والتعلم العميق: TensorFlow
  - إطار التعلم العميق من فيسبوك المعروف برسومات الحوسبة الديناميكية وسهولة الاستخدام: PyTorch
  - مكتبة تعلم آلي شاملة تتميز بخوارزميات تصنيف وانحدار وتجميع متنوعة: scikit-learn
  - TensorFlow واجهة برمجة تطبيقات شبكات عصبية عالية المستوى، متكاملة الآن في: Keras
  - ومايكروسوفت بايثون بشكل OpenAI تستخدم شركات التكنولوجيا الكبرى بما في ذلك جوجل، وفيسبوك، ومكثف لأبحاث الذكاء الاصطناعي ونشره. تتيح بساطة بايثون للباحثين بسرعة إنشاء نماذج أولية وتجربة المحسنة أداء على مستوى الإنتاج C/C++ خوارزميات جديدة، بينما يضمن تكاملها مع واجهات

### تطوير الويب 3.3

- تدعم بايثون العديد من مواقع الويب وتطبيقات الويب ذات الحركة المرورية العالية من خلال أطر عمل مثل إطار عمل عالي المستوى يشجع على التطوير السريع والتصميم النظيف والعملي. يستخدمه:
- Django: إنستغرام، وبينتريست، وموزيلا
  - Flask: إطار عمل صغير خفيف الوزن مثالي للتطبيقات الصغيرة إلى المتوسطة وواجهات برمجة RESTful التطبيقات
  - FastAPI: إطار عمل حديث وسريع لبناء واجهات برمجة التطبيقات مع التوثيق التلقائي والتحقق من صحة البيانات
- تعتمد شركات مثل سبوتيفاي، ودروب بوكس، وريديت على بايثون لخدماتها الخلفية، مما يوضح قابلية التوسع. والموثوقية للغة في بيئات الإنتاج.

### الحوسبة العلمية والبحث 3.4

- SymPy و SciPy أصبحت بايثون اللغة المفضلة للحوسبة العلمية عبر تخصصات متعددة. توفر مكتبات مثل أدوات للحساب العددي، والرياضيات الرمزية، والمحاكاة العلمية. يتم استخدام بايثون على نطاق واسع في:
- الفيزياء: محاكاة فيزياء الجسيمات، وحسابات الفيزياء الفلكية، وأبحاث الحوسبة الكمومية
  - الكيمياء: محاكاة الديناميكا الجزيئية والكيمياء الحاسوبية
  - علم الأحياء: علم الجينوم، والمعلوماتية الحيوية، وعلم الأحياء الحاسوبي
  - الهندسة: التصميم بمساعدة الكمبيوتر، وتحليل العناصر المحدودة، وأنظمة التحكم

### الأتمتة والبرمجة النصية 3.5

- تتفوق بايثون في مهام الأتمتة وإدارة النظام. يجعل بناء الجملة الواضح والمكتبة القياسية الشاملة مثالًا لـ DevOps إدارة النظام ومهام أتمتة البناء وخطوط أنابيب التكامل المستمر/النشر
- Scrapy و BeautifulSoup تجريف الويب باستخدام مكتبات مثل مهام إدارة الملفات ومعالجة البيانات
- unittest و pytest أطر اختبار الأتمتة مثل

### التمويل والتداول 3.6

- احتضنت الصناعة المالية بايثون للتحليل الكمي، والتداول الخوارزمي، وإدارة المخاطر. تستخدم المؤسسات المالية الكبرى بايثون لـ النمذجة الكمية والتحليل المالي
- استراتيجيات التداول الخوارزمية والاختبار الخلفي
- إدارة المخاطر وتحسين المحفظة
- تحليل وتصور بيانات السوق
- الحسابات المالية المعقدة وتطوير الاستراتيجيات pandas و Zipline و QuantLib تسهل مكتبات مثل

### التعليم 3.7

- أصبحت بايثون اللغة الأكثر شعبية لتدريس البرمجة في الجامعات والمؤسسات التعليمية في جميع أنحاء العالم. يجعل بناء الجملة الواضح ومنحنى التعلم اللطيف مثالًا لتقديم الطلاب إلى مفاهيم البرمجة. تستخدم العديد من برامج علوم الكمبيوتر الآن بايثون كلغة تدريسية أساسية، مما يساعد جيلًا جديدًا من المطورين على بناء أساسيات برمجية قوية

### تطوير الألعاب 3.8

- فإن بايثون تجد تطبيقات في AAA، على الرغم من أنها لا تستخدم تقليديًا لتطوير ألعاب
- Pygame تطوير ألعاب ثنائية الأبعاد باستخدام البرمجة النصية للعبة وتصميم المستوى في محركات الألعاب الرئيسية
- النماذج الأولية السريعة لآليات اللعبة

الذكاء الاصطناعي وتوليد المحتوى الإجرائي

### 3.9 الأمن السيبراني

نستخدم بايثون على نطاق واسع في الأمن السيبراني لـ  
اختبار الاختراق والتدقيق الأمني  
تحليل الشبكة ومعالجة الحزم  
أتمتة الأمن والاستجابة للحوادث  
تحليل البرامج الضارة والهندسة العكسية

## 4. تحليل الأداء

### 4.1 نقاط القوة

سرعة التطوير السريعة: يمكن بناء الجملة الموجز لبايثون والتجريدات عالية المستوى المطورين من كتابة الكود  
يترجم هذا التطوير السريع إلى وقت أقصر للوصول إلى C++ أو Java بسرعة أكبر بـ 3-5 مرات من لغات مثل  
السوق وتكاليف تطوير مخفضة  
ممتاز للنماذج الأولية: تجعل مرونة بايثون والمكتبات الواسعة مثالية لبناء نماذج أولية سريعة وتطبيقات إثبات  
المفهوم. بدأت العديد من المنتجات الناجحة كنماذج أولية لبايثون قبل تحسينها أو إعادة كتابتها بلغات أخرى إذا  
لزم الأمر  
الأداء مع المكتبات المحسنة: بينما يكون كود بايثون النقي أبطأ من اللغات المترجمة، تستفيد مكتبات مثل  
محسن للغاية، محققة أداءً مماثلاً للتطبيقات الأصلية للحسابات C++ و C من كود TensorFlow و NumPy  
العديدة.

### 4.2 القيود

لهام كثيفة Rust أو C++ أو C سرعة التنفيذ: كلغة مفسرة، تنفذ بايثون بشكل أبطأ من اللغات المترجمة مثل  
المكافئ C المعالج. عادةً ما يعمل كود بايثون النقي بسرعة أبطأ 10-100 مرة من كود  
قفل مترجم عالمي يمنع التوازي الحقيقي متعدد CPython يستخدم تطبيق (GIL) قفل المترجم العالمي  
الخيوط داخل عملية واحدة. يؤثر هذا القيد على تطبيقات متعددة الخيوط مرتبطة بالمعالج، على الرغم من أن  
بدائل مثل المعالجة المتعددة والإدخال/الإخراج غير المتزامن يمكن أن تخفف من هذه المشكلة  
استهلاك الذاكرة: يؤدي الكتابة الديناميكية والطبيعة الموجهة نحو الكائنات لبايثون إلى استخدام ذاكرة أعلى  
مقارنة باللغات المكتوبة بشكل ثابت. يحمل كل كائن بايثون عبءًا لحساب المرجع ومعلومات النوع  
لا تستخدم بايثون على BeeWare و Kivy قيود تطوير الهاتف المحمول: على الرغم من وجود أطر عمل مثل  
مع JavaScript أو Kotlin أو Swift أو Swift واسع لنطاق تطوير تطبيقات الهاتف المحمول الأصلية مقارنة بلغات مثل  
React Native.

## 5. التأثير في العالم الحقيقي واعتماد الصناعة

### 5.1 المؤسسات الرئيسية التي تستخدم بايثون

ناسا: تستخدم بايثون لتخطيط المهام، وتحليل البيانات، والحسابات العلمية. تعتمد مركبات المريخ الجوال  
ومختلف مهام الأقمار الصناعية على بايثون لمعالجة البيانات وتحليلها  
جوجل: واحدة من أوائل مستخدمي بايثون والمساهمين الرئيسيين. تستخدم بايثون على نطاق واسع في جميع  
أنحاء بنية جوجل التحتية، والعديد من الأدوات الداخلية مكتوبة بلغة بايثون.  
نتفليكس: توظف بايثون لتحليل البيانات، والخدمات الخلفية، وأتمتة الأمان، وتوصيات التعلم الآلي  
يتعامل إنستغرام مع ملايين المستخدمين مع بنية تحتية خلفية قائمة على Django، إنستغرام: مبني على  
بايثون.

سبوتيفاي: يستخدم بايثون لتحليل البيانات، والخدمات الخلفية، وخوارزميات التوصية  
في استخدام بايثون لتطبيقات Dropbox دروب بوكس: تمت كتابته في الأصل بالكامل بلغة بايثون، يستمر  
الخادم والعمل على سطح المكتب

## الأثر الاقتصادي 5.2

خلق الاعتماد الواسع النطاق لبايثون قيمة اقتصادية كبيرة. نما الطلب على مطوري بايثون باستمرار، مع رواتب تنافسية تعكس أهمية اللغة. تقدر مؤسسة بايثون للبرمجيات أن ملايين المطورين في جميع أنحاء العالم يستخدمون بايثون بشكل احترافي، مما يساهم في عدد لا يحصى من المشاريع التجارية ومفتوحة المصدر التي تدفع الابتكار عبر الصناعات.

## التوقعات المستقبلية 6.

### الهيمنة المستمرة في الذكاء الاصطناعي والتعلم الآلي 6.1

من المتوقع أن يتعزز موقع بايثون في الذكاء الاصطناعي والتعلم الآلي بشكل أكبر. مع أن الذكاء الاصطناعي أصبح بشكل متزايد محورًا للأعمال والتكنولوجيا، من المحتمل أن يتوسع دور بايثون كلغة أساسية لتطوير الذكاء الاصطناعي. تستمر أطر وأدوات جديدة في الظهور، بناءً على نظام بايثون البيئي.

### تحسينات الأداء 6.2

تشمل الجهود المستمرة لتحسين أداء بايثون: تطبيق بايثون بديل يستخدم التجميع في الوقت المناسب: PyPy الأساسي لتحسين أداء المترجم بشكل كبير CPython أسرع: جهود داخل فريق تطوير CPython يمكن من فرص تحسين أفضل mypy الكتابة الثابتة الاختيارية: تلميحات النوع وأدوات مثل بناءات تجريبية تستكشف إزالة قفل المترجم العالمي: GIL بايثون بدون

### التوسع في مجالات جديدة 6.3

تستمر بايثون في التوسع في مجالات جديدة: MicroPython مع (IoT) الحوسبة الطرفية وإنترنت الأشياء تطوير الهاتف المحمول من خلال أطر عمل محسنة لتشغيل بايثون في المتصفحات WebAssembly دعم Qiskit الحوسبة الكمومية مع أطر عمل مثل

### تطور اللغة 6.4

تشمل (اقتراح تحسين بايثون) PEP تستمر بايثون في التطور مع إصدارات ميزات منتظمة تتبع عمليات الإضافات الأخيرة مطابقة النمط الهيكلي، رسائل الخطأ المحسنة، وتحسينات الأداء. تحقق اللغة توازنًا بين الابتكار والاستقرار، مما يضمن التوافق مع الإصدارات السابقة مع احتضان نماذج البرمجة الحديثة.

## الخاتمة 7.

لقد رسخت بايثون نفسها كواحدة من أهم وأكثر لغات البرمجة تأثيرًا في العصر الحديث. جعلها مزيجها من البساطة والتنوع والقدرات القوية اللغة المفضلة لتطبيقات متنوعة تتراوح من النصوص البسيطة إلى أنظمة التعلم الآلي المعقدة. تلقى فلسفة تصميم اللغة التي تؤكد على القابلية للقراءة والإنتاجية صدى لدى المطورين في جميع أنحاء العالم، مما يساهم في نموها السريع واعتمادها الواسع. تضعها هيمنة بايثون في المجالات الناشئة مثل الذكاء الاصطناعي، وعلم البيانات، والتعلم الآلي كتنقية حاسمة للمستقبل. على الرغم من أن لديها قيودًا من حيث سرعة التنفيذ وتطوير الهاتف المحمول، غالبًا ما تفوق هذه القيود فوائد التطوير السريع، والمكتبات الواسعة، والدعم المجتمعي القوي. تشير تحسينات الأداء المستمرة والتوسع في مجالات جديدة إلى أن أهمية بايثون ستزداد فقط في السنوات القادمة. أظهرت المنظمات من الشركات الناشئة إلى عمالقة التكنولوجيا قابلية التوسع والموثوقية لبايثون في بيئات الإنتاج. يمتد تأثير اللغة إلى ما وراء التطبيقات التجارية إلى التعليم، حيث تقدم ملايين الطلاب إلى البرمجة، وإلى البحث العلمي، حيث تسرع الاكتشاف والابتكار.

نجاح بايثون في النهاية هو شهادة على قوة البرمجيات مفتوحة المصدر المدفوعة بالمجتمع والمصممة جيدًا. مع استمرار تطور التكنولوجيا، فإن بايثون في موقع جيد لتبقى أداة أساسية في ترسانة المطور، مما يتيح الابتكار وحل المشاكل المعقدة عبر جميع مجالات الحوسبة.

## المراجع

<https://docs.python.org> مؤسسة بايثون للبرمجيات. (2024). توثيق بايثون. تم الاسترجاع من <https://www.python.org>  
Van Rossum, G. (1991). لغة برمجة بايثون. تم الاسترجاع من <https://www.python.org>  
Peters, T. (2004). PEP 20. مقترحات تحسين بايثون - PEP 20.  
McKinney, W. (2017). بايثون لتحليل البيانات. O'Reilly Media.  
Raschka, S., & Mirjalili, V. (2019). التعلم الآلي بلغة بايثون. Packt Publishing.  
Lutz, M. (2013). تعلم بايثون. O'Reilly Media.  
<https://www.tiobe.com> تصنيفات لغات البرمجة. تم الاسترجاع من TIOBE. (2024). مؤشر  
Stack Overflow. (2024). استطلاع مطوري  
GitHub Octoverse. (2024). تم الاسترجاع من <https://octoverse.github.com>

مصادر متنوعة. Flask و Django و PyTorch و TensorFlow و Pandas و SciPy و NumPy توثيق  
PyPI. من مواقع المشاريع الرسمية و

# أساسيات برمجة بايثون

## 1. المتغيرات وأنواع البيانات

المتغيرات هي حاويات لتخزين قيم البيانات. بايثون ديناميكية الكتابة، مما يعني أنك لا تحتاج إلى التصريح عن نوع المتغير بشكل صريح. يحدد المترجم النوع تلقائيًا بناءً على القيمة المخصصة.

### 1.1 أنواع البيانات الأساسية

تدعم بايثون عدة أنواع بيانات مدمجة:

- أعداد كاملة بدون نقاط عشرية: **(int)** عدد صحيح
- أعداد بنقاط عشرية: **(float)** عدد عشري
- نص محاط بعلامات اقتباس: **(str)** نص
- قيم صحيحة أو خطأ: **(bool)** قيمة منطقية
- قائمة: مجموعات مرتبة وقابلة للتغيير
- مجموعات مرتبة وغير قابلة للتغيير: **(Tuple)** صف
- أزواج مفتاح-قيمة: **(dict)** قاموس

## أمثلة على التصريح عن المتغيرات 1.2

```
# متغيرات عدد صحيح
age = 25
year = 2024
# متغيرات عدد عشري
price = 19.99
temperature = 36.5
# متغيرات نصية
name = "Ahmed"
city = "Cairo"
# متغيرات منطقية
is_student = True
is_graduated = False
# قائمة (مصفوفة قابلة للتعديل)
fruits = ['apple', 'banana', 'orange']
numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
# قاموس (قاموس)
student = {'name': 'Sara', 'age': 20, 'grade': 'A'}
```

## فحص النوع والتحويل 1.3

```
# فحص نوع المتغير
x = 10
print(type(x)) # Output: <class 'int'>
# تحويل الأنواع (تحويل الأنواع)
num_str = '123'
num_int = int(num_str) # Convert string to integer
num_float = float(num_str) # Convert to float
text = str(100) # Convert integer to string
```

## جمل الإدخال والإخراج (جمل الإدخال والإخراج) 2.

عمليات الإدخال والإخراج أساسية للتفاعل مع المستخدمين. توفر بايثون وظائف بسيطة لقراءة المدخلات وعرض المخرجات.

### print() الإخراج باستخدام دالة 2.1

```
.تعرض المعلومات على وحدة التحكم print() دالة
# جمل طباعة أساسية
print("Hello, World!")
print("Welcome to Python Programming")
# طباعة المتغيرات
name = "Mohamed"
age = 22
print("Name:", name)
print("Age:", age)
# نصوص منسقة (f-strings)
print(f"My name is {name} and I am {age} years old")
# طباعة عناصر متعددة
print("Name:", name, "Age:", age, "City:", "Cairo")
```

```
# طباعة مع فاصل مخصص ونهاية
print("Python", "is", "awesome", sep="-") # Output: Python-is-awesome
print("Hello", end=" ") # No newline at end
print("World!") # Continues on same line
```

## 2.2 input() الإدخال باستخدام دالة

تقرأ إدخال المستخدم من لوحة المفاتيح. يتم استلام جميع المدخلات كنص، لذا قد تحتاج إلى `input()` دالة تحويلها إلى أنواع أخرى.

```
# إدخال أساسي
name = input("Enter your name: ")
print(f"Hello, {name}!")
# إدخال مع تحويل النوع
age = int(input("Enter your age: "))
height = float(input("Enter your height in meters: "))
# مدخلات متعددة
first_name = input("First name: ")
last_name = input("Last name: ")
full_name = first_name + " " + last_name
print(f"Full name: {full_name}")
```

## 2.3 مثال عملي: آلة حاسبة بسيطة

```
# برنامج آلة حاسبة بسيطة
print("=== Simple Calculator ===")
num1 = float(input("Enter first number: "))
num2 = float(input("Enter second number: "))
# إجراء العمليات الحسابية
addition = num1 + num2
subtraction = num1 - num2
multiplication = num1 * num2
division = num1 / num2
# عرض النتائج
print(f"{num1} + {num2} = {addition}")
print(f"{num1} - {num2} = {subtraction}")
print(f"{num1} * {num2} = {multiplication}")
print(f"{num1} / {num2} = {division}")
```

## 3. (If شروط) الجمل الشرطية

الجمل الشرطية تسمح للبرامج باتخاذ قرارات وتنفيذ كتل أكواد مختلفة بناءً على الشروط. تستخدم بايثون للمنطق الشرطي `else` و `elif` و `if` الكلمات المفتاحية.

### 3.1 الأساسية If جملة

```
# بسيطة if جملة
age = 18
if age >= 18:
    print("You are an adult")
# If مع else
temperature = 30
if temperature > 25:
```

```

    print("It's hot outside")
else:
    print("It's comfortable outside")

```

### 3.2 جملة If-Elif-Else

```

# مثال نظام الدرجات
score = int(input("Enter your score (0-100): "))
if score >= 90:
    grade = "A"
    print("Excellent!")
elif score >= 80:
    grade = "B"
    print("Very Good")
elif score >= 70:
    grade = "C"
    print("Good")
elif score >= 60:
    grade = "D"
    print("Pass")
else:
    grade = "F"
    print("Fail")
print(f"Your grade is: {grade}")

```

### 3.3 مشغلات المقارنة

المشغل	المعنى	مثال
==	يساوي	x == y
!=	لا يساوي	x != y
>	أكبر من	x > y
<	أصغر من	x < y
>=	أكبر من أو يساوي	x >= y
<=	أصغر من أو يساوي	x <= y

### 3.4 المشغلات المنطقية

```

# يجب أن يكون كلا الشرطين صحيحًا - AND مشغل
age = 20
has_license = True
if age >= 18 and has_license:
    print("You can drive")
# يجب أن يكون شرط واحد على الأقل صحيحًا - OR مشغل
is_weekend = True
is_holiday = False
if is_weekend or is_holiday:
    print("No work today!")

```

```
# يعكس الشرط - NOT مشغل
is_raining = False
if not is_raining:
    print("Let's go for a walk")
```

## 4. الحلقات (التكرار)

for الحلقات تسمح لك بتنفيذ كتلة من الكود بشكل متكرر. توفر بايثون نوعين رئيسيين من الحلقات: حلقات while وحلقات for.

### 4.1 حلقات For

تكرر على تسلسل (مثل قائمة أو نص أو نطاق) For حلقات.

```
# حلقة عبر نطاق من الأرقام
for i in range(5):
    print(i) # Outputs: 0, 1, 2, 3, 4

# حلقة عبر قائمة
fruits = ['apple', 'banana', 'orange', 'mango']
for fruit in fruits:
    print(f"I like {fruit}")

# range(start, stop, step) حلقة مع
for num in range(2, 11, 2):
    print(num) # Outputs: 2, 4, 6, 8, 10

# حلقة عبر نص
word = "Python"
for letter in word:
    print(letter)
```

### 4.2 حلقات While

تستمر في التنفيذ طالما أن الشرط صحيح While حلقات.

```
# أساسية while حلقة
count = 0
while count < 5:
    print(count)
    count += 1 # Increment count

# مثال التحقق من صحة إدخال المستخدم
password = ""
while password != "python123":
    password = input("Enter password: ")
    if password != "python123":
        print("Incorrect password, try again")
print("Access granted!")
```

### 4.3 جمل التحكم في الحلقة

```
# الخروج من الحلقة فورًا - break
for num in range(1, 11):
    if num == 5:
        break # Stop when num is 5
    print(num) # Outputs: 1, 2, 3, 4

# تخطي التكرار الحالي - continue
```

```
for num in range(1, 6):
    if num == 3:
        continue # Skip 3
    print(num) # Outputs: 1, 2, 4, 5
```

#### 4.4 الحلقات المتداخلة

```
# مثال جدول الضرب
for i in range(1, 4):
    for j in range(1, 4):
        print(f'{i} x {j} = {i*j}')
    print("---") # Separator
```

### 5. مكتبات بايثون مع أمثلة عملية

النظام البيئي الواسع لمكتبات بايثون هو أحد أعظم نقاط قوتها. المكتبات توسع قدرات بايثون لمهام محددة. فيما يلي أمثلة عملية للمكتبات الشائعة الاستخدام.

#### 5.1 NumPy - الحوسبة العددية

NumPy هي الحزمة الأساسية للحوسبة العلمية في بايثون. توفر دعمًا للمصفوفات والمصفوفات والوظائف الرياضية.

```
import numpy as np
# إنشاء المصفوفات
arr1 = np.array([1, 2, 3, 4, 5])
arr2 = np.array([10, 20, 30, 40, 50])
# عمليات المصفوفة
addition = arr1 + arr2
multiplication = arr1 * arr2
# العمليات الإحصائية
mean_value = np.mean(arr1)
max_value = np.max(arr1)
min_value = np.min(arr1)
# إنشاء مصفوفة ثنائية الأبعاد (مصفوفة)
matrix = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])
print(f'Matrix shape: {matrix.shape}') # Output: (3, 3)
```

#### 5.2 Pandas - تحليل البيانات

Pandas توفر هياكل بيانات قوية وأدوات تحليل البيانات، خاصة للعمل مع البيانات الجدولية.

```
import pandas as pd
# Excel مثل جدول بيانات (DataFrame إنشاء)
data = {
    'Name': ['Ahmed', 'Sara', 'Mohamed', 'Fatima'],
    'Age': [25, 30, 22, 28],
    'City': ['Cairo', 'Alexandria', 'Giza', 'Cairo'],
    'Salary': [50000, 60000, 45000, 55000]
}
df = pd.DataFrame(data)
# عرض البيانات
print(df)
# ملخص إحصائي
```

```
print(df.describe())
# تصفية البيانات
cairo_residents = df[df['City'] == 'Cairo']
# حفظ في ملف CSV
df.to_csv('employee_data.csv', index=False)
```

### 5.3 Matplotlib - تصور البيانات

Matplotlib هي مكتبة رسم لإنشاء تصورات ثابتة ومتحركة وتفاعلية.

```
import matplotlib.pyplot as plt
# بيانات عينة
months = ['Jan', 'Feb', 'Mar', 'Apr', 'May', 'Jun']
sales = [15000, 18000, 22000, 25000, 30000, 28000]
# إنشاء رسم خطي
plt.figure(figsize=(10, 6))
plt.plot(months, sales, marker='o', linewidth=2, color='blue')
plt.title('Monthly Sales Report', fontsize=16)
plt.xlabel('Month')
plt.ylabel('Sales (EGP)')
plt.grid(True)
plt.savefig('sales_chart.png')
plt.show()
# إنشاء رسم بياني شريطي
categories = ['Product A', 'Product B', 'Product C', 'Product D']
values = [23, 45, 56, 78]
plt.bar(categories, values, color=['red', 'blue', 'green', 'orange'])
plt.title('Product Sales Comparison')
plt.ylabel('Units Sold')
plt.show()
```

### 5.4 Requests - مكتبة HTTP

Requests إلى واجهات برمجة تطبيقات الويب والمواقع HTTP تستخدم لإجراء طلبات.

```
import requests
# GET إلى API
response = requests.get('https://api.github.com')
# فحص رمز الحالة
if response.status_code == 200:
    print("Request successful!")
    data = response.json() # Parse JSON response
    print(data)
else:
    print(f"Request failed with status code: {response.status_code}")
```

### 5.5 DateTime - العمل مع التواريخ والأوقات

توفر فئات للتعامل مع التواريخ والأوقات datetime وحدة.

```
from datetime import datetime, timedelta
# الحصول على التاريخ والوقت الحالي
now = datetime.now()
print(f"Current date and time: {now}")
# تنسيق التاريخ
```

```

formatted_date = now.strftime("%Y-%m-%d %H:%M:%S")
print(f"Formatted: {formatted_date}")
# حساب التاريخ
tomorrow = now + timedelta(days=1)
next_week = now + timedelta(weeks=1)
# إنشاء تاريخ محدد
birthday = datetime(2024, 12, 25)
days_until = (birthday - now).days
print(f"Days until birthday: {days_until}")

```

## 5.6 Random - توليد أرقام عشوائية

توفر وظائف لتوليد الأرقام العشوائية random وحدة.

```

import random
# توليد عدد صحيح عشوائي بين 1 و 10
dice_roll = random.randint(1, 6)
print(f"Dice roll: {dice_roll}")
# اختيار عنصر عشوائي من القائمة
colors = ['red', 'blue', 'green', 'yellow', 'purple']
random_color = random.choice(colors)
print(f"Random color: {random_color}")
# خلط قائمة
cards = ['A', 'K', 'Q', 'J', '10']
random.shuffle(cards)
print(f"Shuffled cards: {cards}")
# توليد عدد عشوائي بين 0 و 1
random_float = random.random()
print(f"Random float: {random_float}")

```

## 5.7 OS - التفاعل مع نظام التشغيل

توفر وظائف للتفاعل مع نظام التشغيل، بما في ذلك إدارة الملفات والمجلدات OS وحدة.

```

import os

# الحصول على المجلد الحالي
current_dir = os.getcwd()
print(f"Current directory: {current_dir}")

# قائمة الملفات في المجلد
files = os.listdir('.')
for file in files:
    print(file)

# إنشاء مجلد جديد
if not os.path.exists('new_folder'):
    os.mkdir('new_folder')
    print("Folder created!")

# التحقق من وجود ملف
if os.path.exists('data.txt'):
    file_size = os.path.getsize('data.txt')

```

```
print(f'File size: {file_size} bytes')
```

## 5.8 JSON - معالجة البيانات المهيكلة

(تنسيق تبادل البيانات الشائع) JSON تسمح بالعمل مع بيانات json وحدة

```
import json
```

```
# قاموس Python
```

```
data = {  
    'name': 'Ahmed',  
    'age': 25,  
    'city': 'Cairo',  
    'hobbies': ['reading', 'coding', 'sports']  
}
```

```
# تحويل JSON string إلى
```

```
json_string = json.dumps(data, indent=2, ensure_ascii=False)  
print(json_string)
```

```
# حفظ JSON في ملف
```

```
with open('data.json', 'w', encoding='utf-8') as f:  
    json.dump(data, f, indent=2, ensure_ascii=False)
```

```
# قراءة JSON من ملف
```

```
with open('data.json', 'r', encoding='utf-8') as f:  
    loaded_data = json.load(f)  
    print(loaded_data['name'])
```

## 5.9 Pillow (PIL) - معالجة الصور

هي مكتبة قوية لمعالجة وتحرير الصور (Pillow (PIL

```
from PIL import Image, ImageFilter, ImageEnhance
```

```
# فتح صورة
```

```
img = Image.open('photo.jpg')
```

```
# الحصول على معلومات الصورة
```

```
print(f'Size: {img.size}')  
print(f'Format: {img.format}')  
print(f'Mode: {img.mode}')
```

```
# تغيير حجم الصورة
```

```
resized_img = img.resize((800, 600))  
resized_img.save('resized_photo.jpg')
```

```
# تطبيق فلتر
```

```
blurred = img.filter(ImageFilter.BLUR)  
blurred.save('blurred_photo.jpg')
```

```
# تدوير الصورة
```

```
rotated = img.rotate(90)
```

```
rotated.save('rotated_photo.jpg')
```

```
# زيادة السطوع
enhancer = ImageEnhance.Brightness(img)
brightened = enhancer.enhance(1.5)
brightened.save('bright_photo.jpg')
```

## 5.10 BeautifulSoup - تجريف الويب

BeautifulSoup تُستخدم لاستخراج البيانات من صفحات HTML و XML.

```
from bs4 import BeautifulSoup
import requests

# بسيط HTML مثال
html_content = """
<html>
  <head><title>Test Page</title></head>
  <body>
    <h1>Welcome</h1>
    <p class="intro">This is a paragraph.</p>
    <a href="https://example.com">Link</a>
  </body>
</html>
"""
```

```
# تحليل HTML
soup = BeautifulSoup(html_content, 'html.parser')
```

```
# الحصول على العنوان
title = soup.title.string
print(f"Title: {title}")
```

```
# البحث عن عناصر
h1_tag = soup.find('h1')
print(f"H1: {h1_tag.text}")
```

```
# البحث باستخدام CSS class
intro_para = soup.find('p', class_='intro')
print(f"Paragraph: {intro_para.text}")
```

```
# استخراج الروابط
links = soup.find_all('a')
for link in links:
    print(f"Link: {link.get('href')}")
```

## 5.11 Selenium - أتمتة المتصفح

سُتخدم لأتمتة متصفحات الويب، مفيدة للاختبار وتجريف الويب الديناميكي Selenium.

```
from selenium import webdriver
from selenium.webdriver.common.by import By
from selenium.webdriver.common.keys import Keys
```

```

import time

# إعداد المتصفح
driver = webdriver.Chrome()

# فتح موقع
driver.get("https://www.google.com")

# البحث عن عنصر وإدخال نص
search_box = driver.find_element(By.NAME, "q")
search_box.send_keys("Python programming")
search_box.send_keys(Keys.RETURN)

# الانتظار لتحميل النتائج
time.sleep(2)

# الحصول على عنوان الصفحة
print(f"Page title: {driver.title}")

# إغلاق المتصفح
driver.quit()

```

## 6. أمثلة مشاريع عملية

### 6.1 نظام إدارة درجات الطلاب

. هذا المثال يجمع بين المتغيرات والإدخال/الإخراج والشروط والحلقات والقوائم

```

# نظام إدارة درجات الطلاب
students = [] # List to store student records
# دالة لإضافة طالب
def add_student():
    name = input("Enter student name: ")
    score = float(input("Enter score: "))
    # تحديد الدرجة
    if score >= 90:
        grade = "A"
    elif score >= 80:
        grade = "B"
    elif score >= 70:
        grade = "C"
    elif score >= 60:
        grade = "D"
    else:
        grade = "F"
    student = {'name': name, 'score': score, 'grade': grade}
    students.append(student)
    print(f"Student {name} added successfully!\n")
# دالة لعرض جميع الطلاب
def display_students():
    if not students:

```

```

        print("No students in the system\n")
        return
    print("\n=== Student Records ===")
    for student in students:
        print(f'Name: {student['name']}, Score: {student['score']}, Grade: {student['grade']}')
    print()
    # حلقة البرنامج الرئيسية
    while True:
        print("1. Add Student")
        print("2. Display All Students")
        print("3. Exit")
        choice = input("Enter choice: ")
        if choice == '1':
            add_student()
        elif choice == '2':
            display_students()
        elif choice == '3':
            print("Exiting program...")
            break
        else:
            print("Invalid choice\n")

```

## 6.2 Pandas تحليل بيانات بسيط باستخدام

```

import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
# إنشاء بيانات مبيعات عينة
data = {
    'Product': ['Laptop', 'Phone', 'Tablet', 'Monitor', 'Keyboard'],
    'Price': [45000, 15000, 8000, 3500, 500],
    'Units_Sold': [120, 350, 200, 180, 450]
}
df = pd.DataFrame(data)
# حساب إجمالي الإيرادات
df['Total_Revenue'] = df['Price'] * df['Units_Sold']
# عرض البيانات
print(df)
print(f"\nTotal Revenue: {df['Total_Revenue'].sum():.0f} EGP")
# إنشاء تصور
plt.figure(figsize=(10, 6))
plt.bar(df['Product'], df['Total_Revenue'], color='skyblue')
plt.title('Revenue by Product')
plt.xlabel('Product')
plt.ylabel('Revenue (EGP)')
plt.xticks(rotation=45)
plt.tight_layout()
plt.show()

```

## 7. الاتصال ببحث بايثون

هذا الدليل العملي يكمل المفاهيم النظرية المقدمة في بحث بايثون. توضح الأمثلة

- البساطة وقابلية القراءة: بناء جملة بايثون النظيف يجعل الكود سهل الفهم والصيانة، كما هو موضح في جميع الأمثلة أعلاه.
- توضح فلسفة 'البطاريات مشمولة' Matplotlib و Pandas و NumPy نظام بيئي غني: مكتبات مثل المذكورة في البحث.
- التنوع: من الحسابات البسيطة إلى تحليل البيانات والتصور، تتعامل بايثون مع مهام برمجية متنوعة.
- التطبيقات العملية: توضح الأمثلة حالات استخدام في العالم الحقيقي في التعليم وعلوم البيانات وتحليلات الأعمال.
- مناسبة للمبتدئين: يوضح بناء الجملة المباشر والأمثلة لماذا بايثون مثالية لتعليم البرمجة، كما نوقش في القسم 3.7 من البحث.

## 8. الملخص والنقاط الرئيسية

غطي هذا الدليل العملي مفاهيم برمجة بايثون الأساسية:

- المتغيرات: الكتابة الديناميكية، أنواع بيانات متعددة، وتحويل النوع
- للتفاعل مع المستخدم input() و print() الإدخال/الإخراج: استخدام
- لاتخاذ القرارات If-elif-else الشرطيات: جمل
- للتكرار while و For الحلقات: حلقات
- وغيرها للمهام المتخصصة Matplotlib و Pandas و NumPy: المكتبات
- المشاريع العملية: تطبيقات في العالم الحقيقي تجمع بين مفاهيم متعددة

هذه الأساسيات تشكل الأساس لبرمجة بايثون الأكثر تقدمًا وتتماشى مع نقاط القوة المسلط عليها الضوء في بحث بايثون، بما في ذلك دور بايثون في علوم البيانات والتعلم الآلي وتطوير الويب والأتمتة.

## 9. موارد إضافية

لمزيد من التعلم، فكر في استكشاف:

- الوثائق الرسمية لبائثون: <https://docs.python.org>
- PyPI: <https://pypi.org> فهرس حزم بايثون
- NumPy: <https://numpy.org/doc> وثائق
- Pandas: <https://pandas.pydata.org/docs> وثائق
- Matplotlib: <https://matplotlib.org/stable/contents.html> وثائق
- Real Python: <https://realpython.com> دروس
- Python.org: <https://wiki.python.org/moin/BeginnersGuide> دليل المبتدئين في

## 10. Pandas و Matplotlib مشروع عملي: تحليل البيانات باستخدام

في هذا المشروع العملي، سنقوم بإنشاء تحليل بيانات شامل يوضح قوة مكتبات بايثون للتعامل مع البيانات لإنشاء تصورات بصرية احترافية Matplotlib لتحليل البيانات و Pandas وتصورها. سنستخدم

### 10.1 وصف المشروع

سنقوم بتحليل بيانات مبيعات متجر إلكتروني لعدة أشهر، ونستخرج رؤى قيمة حول الأداء، والمنتجات الأكثر مبيعاً، والاتجاهات الموسمية.

### 10.2 الكود الكامل

```
import pandas as pd
```

```

import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

# إنشاء بيانات مبيعات لمدة 12 شهر
months = ['Jan', 'Feb', 'Mar', 'Apr', 'May', 'Jun',
          'Jul', 'Aug', 'Sep', 'Oct', 'Nov', 'Dec']

data = {
    'Month': months,
    'Electronics': [45000, 42000, 48000, 51000, 53000, 58000,
                    62000, 60000, 55000, 57000, 70000, 85000],
    'Clothing': [32000, 30000, 35000, 40000, 42000, 38000,
                36000, 34000, 39000, 43000, 55000, 68000],
    'Books': [15000, 14000, 16000, 17000, 18000, 19000,
             18000, 17000, 16000, 18000, 22000, 28000],
    'Home': [25000, 23000, 27000, 29000, 31000, 35000,
            38000, 37000, 34000, 36000, 45000, 52000]
}

# إنشاء DataFrame
df = pd.DataFrame(data)

# حساب إجمالي المبيعات لكل شهر
df['Total'] = df[['Electronics', 'Clothing', 'Books',
                  'Home']].sum(axis=1)

# طباعة الإحصائيات الأساسية
print("="*60)
print("Sales Data Analysis Report")
print("="*60)
print(f"Total Annual Sales by Category:")
print(df[['Electronics', 'Clothing', 'Books', 'Home']].sum())
print(f"Total Revenue: ${df['Total'].sum():,.0f}")
print(f"Average Monthly Sales: ${df['Total'].mean():,.0f}")
print(f"Best Month: {df.loc[df['Total'].idxmax(), 'Month']} (${df['Total'].max():,.0f})")

# إنشاء التصورات
fig, axes = plt.subplots(2, 2, figsize=(15, 10))
fig.suptitle('E-Commerce Sales Analysis Dashboard',
             fontsize=16, fontweight='bold')

# 1. اتجاهات المبيعات الشهرية
axes[0, 0].plot(df['Month'], df['Electronics'], marker='o',
                label='Electronics', linewidth=2)
axes[0, 0].plot(df['Month'], df['Clothing'], marker='s',
                label='Clothing', linewidth=2)
axes[0, 0].plot(df['Month'], df['Books'], marker='^',
                label='Books', linewidth=2)

```

```

axes[0, 0].plot(df['Month'], df['Home'], marker='d',
label='Home', linewidth=2)
axes[0, 0].set_title('Monthly Sales by Category')
axes[0, 0].set_xlabel('Month')
axes[0, 0].set_ylabel('Sales ($)')
axes[0, 0].legend()
axes[0, 0].grid(True, alpha=0.3)
axes[0, 0].tick_params(axis='x', rotation=45)

```

## # 2. إجمالي المبيعات السنوية حسب الفئة

```

categories = ['Electronics', 'Clothing', 'Books', 'Home']
totals = [df[cat].sum() for cat in categories]
colors = ['#FF6B6B', '#4ECDC4', '#45B7D1', '#FFA07A']
bars = axes[0, 1].bar(categories, totals, color=colors,
edgecolor='black')
axes[0, 1].set_title('Total Annual Sales by Category')
axes[0, 1].set_ylabel('Total Sales ($)')
axes[0, 1].grid(True, alpha=0.3, axis='y')
for bar in bars:
    height = bar.get_height()
    axes[0, 1].text(bar.get_x() + bar.get_width()/2., height,
                    f'${height:,.0f}',
                    ha='center', va='bottom',
fontweight='bold')

```

## # 3. نسبة المبيعات حسب الفئة

```

axes[1, 0].pie(totals, labels=categories, autopct='%1.1f%%',
               colors=colors, startangle=90,
               explode=(0.05, 0, 0, 0), shadow=True)
axes[1, 0].set_title('Sales Distribution by Category')

```

## # 4. مقارنة المبيعات الشهرية الإجمالية

```

axes[1, 1].fill_between(df['Month'], df['Total'], alpha=0.3,
color='#3498db')
axes[1, 1].plot(df['Month'], df['Total'], marker='o',
color='#2980b9',
                linewidth=2, markersize=8, label='Total
Sales')
axes[1, 1].axhline(y=df['Total'].mean(), color='r',
linestyle='--',
                    label=f'Average: $
{df["Total"].mean():,.0f}')
axes[1, 1].set_title('Total Monthly Sales Trend')
axes[1, 1].set_xlabel('Month')
axes[1, 1].set_ylabel('Total Sales ($)')
axes[1, 1].legend()
axes[1, 1].grid(True, alpha=0.3)
axes[1, 1].tick_params(axis='x', rotation=45)

plt.tight_layout()

```

plt.show()

### 10.3 النتائج والرؤى

:عند تشغيل هذا البرنامج، سنحصل على

- تقرير نصي شامل يعرض إجمالي المبيعات السنوية لكل فئة، وإجمالي الإيرادات، ومتوسط المبيعات الشهرية، وأفضل شهر من حيث المبيعات
  - رسم بياني خطي يوضح اتجاهات المبيعات الشهرية لكل فئة من المنتجات
  - رسم بياني عمودي يقارن إجمالي المبيعات السنوية بين الفئات المختلفة
  - رسم بياني دائري يعرض توزيع نسب المبيعات حسب الفئة
  - رسم بياني مساحي يوضح اتجاه إجمالي المبيعات الشهرية مع خط المتوسط

### 10.4 التعلم من المشروع

:هذا المشروع يوضح

- لإنشاء وإدارة البيانات الجدولية، وإجراء العمليات الحسابية، واستخراج **Pandas** استخدام الإحصائيات
  - لإنشاء تصورات بيانات احترافية متعددة (خطية، عمودية، دائرية، مساحية) **Matplotlib** استخدام التحليل الاستكشافي: كيفية اكتشاف الأنماط والاتجاهات في البيانات
    - التخصيص المرئي: استخدام الألوان، والعلامات، والتنسيقات لتحسين قابلية القراءة
    - دمج المكتبات: كيفية استخدام مكتبات بايثون المختلفة معًا في مشروع واحد متكامل
- يمكن توسيع هذا المشروع بإضافة المزيد من التحليلات مثل التنبؤ بالمبيعات المستقبلية، أو تحليل الارتباط بين Dash أو Plotly الفئات، أو إنشاء لوحة تحكم تفاعلية باستخدام مكتبات مثل